**Dia 16**

Promedio n notas

Scanner leer = new Scanner(System.in);

float nota,cantidad,suma=0f,prom=1f;

int contador=1;

System.out.println("Ingrese las notas del usuario, si desea termina ingrese 99 ");

while(contador>=1){;

nota = leer.nextInt();

if(nota!=99){;

suma=suma+nota;

prom=suma/contador;

contador=contador+1;

}else{;

break};

}

System.out.println("El promedio de " +contador+" notas es: "+prom};

}}

Ingresar n numeros sumar pares y multiplicar impares y contarlos

Scanner leer = new Scanner(System.in);

double suma=0,contador=1,mult=1,limite;

int aux=0

System.out.println("Ingrese hasta que numero quiere probar:");

limite = leer.nextInt();

while(contador <= limite){;

if(contador %2==0){;

aux=aux+1;

suma=suma + contador;

contador=contador + 1;

} else {

mult=mult \* contador;

contador=contador + 1;

}

}

System.out.println("La suma de números pares solicitada es " +suma);

System.out.println("Los números pares fueron"+aux);

System.out.println(" Y la multiplicación de "+(limite-aux)+" impares es: " +mult);

}}

NumerosPerfectos

Scanner leer = new Scanner(System.in);

long suma=0,contador=1,numero;

System.out.println("Ingrese número a probar");

numero = leer.nextLong();

for(contador=1;contador<numero;contador++){;

if(numero %contador==0){;

suma=suma+contador;

}else;

}

if(suma==numero){;

System.out.println("El numero "+numero +" es perfecto");

}else{;

System.out.println("El numero "+numero +" no es perfecto")};

} }

Numeros amigos

int a, b;

Scanner in = new Scanner(System.in);

System.out.println("Ingrese dos números:");

a = in.nextInt();

b = in.nextInt();

boolean flag = check(a, b);

if (flag)

{

System.out.println("Los números son amigos");

}

else

{

System.out.println("Los números no son amigos");

}}

static boolean check(int a, int b)

{

int s = 0, i;

for (i = 1; i < a; i++)

{

if (a % i == 0)

{

s = s + i;

}

}

if (s == b)

{

s = 0;

for (i = 1; i < b; i++)

{

if (b % i == 0)

{

s = s + i;

}

}

if (s == a)

return true;

else

return false;

}

return false;

}}